

ASSURER « EN TÊTE »

1) Préparation :

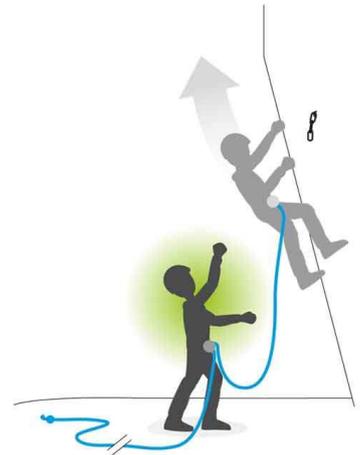
- Le grimpeur s'encorde (voir fiche sur l'encordement).
- L'assureur installe son descendeur à 2 ou 3m du grimpeur (pour permettre à celui-ci d'aller jusqu'à la 1ère dégaine).
- On fait un nœud en bout de corde.
- On réalise le « double contrôle ».

2) Jusqu'à la 1ère dégaine,

l'assureur doit faire une parade.

Il se place en arrière du grimpeur prêt à accompagner une éventuelle chute.

Le but n'est pas de retenir le grimpeur, mais d'éviter qu'il ne tombe sur le dos en le soutenant au-dessus de la taille.



3) Après le 1^{er} mousquetonnage :

Quand le grimpeur a clipé la 1ère dégaine, l'assureur reprend la corde. Une main est placée au-dessus du descendeur et l'autre en-dessous.

Il faut donner « du mou » au fur et à mesure de la progression du grimpeur, sans jamais lâcher la corde. Les mains couissent sur la corde (voir dessin ci-dessous).

<p>Position initiale ou position d'attente.</p> <p>« Main basse contre la cuisse »</p>	<p>Temps n°1 : La main basse pousse la corde vers le frein d'assurage en formant une boucle, et l'autre main tire la corde à travers le frein d'assurage.</p>	<p>Temps n°2 La main haute coulisse sur la corde pour venir se positionner et la serrer juste au dessus du système d'assurage.</p>	<p>Temps n°3 La main basse coulisse sur la corde pour venir se positionner très vite contre la cuisse et serrer la corde à ce niveau là. Retour à la position initiale.</p>

4) Recommandations importantes :

Il faut vraiment être très attentif à son grimpeur et anticiper ses actions :

- donner rapidement du mou lorsqu'il va mousquetonner.
- reprendre de la corde quand c'est nécessaire (on fait alors les 5 temps de la moulinette).

Si on n'a pas le temps de faire ces actions assez vite, on peut avancer (ou reculer) pour donner du mou (ou en reprendre).

On surveille aussi que le grimpeur n'oublie pas un mousquetonnage ou ne fait pas un « yoyo ».

(yoyo : c'est quand on prend la corde sous la dégaine précédente pour mousquetonner au lieu de la prendre au-dessus).

5) La descente :

Quand le grimpeur a clippé en haut de la voie, on le fait descendre (voir fiche sur la moulinette).

6) Assurage dynamique :

Cela consiste à « envoyer du mou » si le grimpeur chute en tête. Le but est de diminuer la force de choc de la chute (on évite de « sécher le grimpeur »).

Voir la position des mains sur le 1^{er} schéma.

Au moment de la chute, on remonte les mains (voir le 2^{ème} schéma). On peut, en plus, faire un pas en avant. Il peut même arriver que l'assureur décolle du sol.

Il faut vraiment trouver le bon « timing » pour agir. Cela demande beaucoup d'expérience.

Évidemment, il faut adapter. On ne va pas donner du mou si le grimpeur n'est pas haut dans la voie (attention en particulier à la 2^{ème} dégaine : trop de mou = retour au sol).

